

REGOLAMENTO

FANTABOMBO CUP 2024

1) PARTECIPAZIONE

Chiunque può partecipare alla prima edizione del FANTABOMBOCUP.

La quota di partecipazione è di 2€, da consegnare agli organizzatori al campo.

2) PREMI

Per tutti post iscrizione:
1 patacchino Bombo Cup

1° POSTO: Aperitivo al Bar della piscina di Ozzano

2° POSTO: Caffè+pasta al Bar della piscina di Ozzano

3° POSTO: Caffè+pasta al Bar della piscina di Ozzano

3) COMPOSIZIONE SQUADRA

le liste dei giocatori di ogni squadra verranno fornite dall'organizzazione e aggiornate in anticipo rispetto all'inizio delle giornate.

Prima dell'inizio dei gironi, ogni partecipante dovrà liberamente selezionare 10 giocatori divisi fra:

- 2 portieri
- 8 giocatori di movimento

4) SCHIERAMENTO FORMAZIONI

Dei 10 giocatori scelti schierare:

5 titolari:

- 1 portiere
- 4 giocatori di movimento

- 5 Riserve:

- 1 portiere
- 4 giocatori di movimento

La formazione così consegnata rimane tale per tutto lo svolgimento dei gironi.



Le riserve entrano nell'ordine schierato se un titolare non gioca.
Non ci sono limiti di sostituzioni.

L'organizzazione fornirà le modalità di schieramento delle formazioni (Instagram, whatsapp).

Le formazioni vanno comunicate entro l'inizio della prima giornata (10 giugno ore 19.00)

Non vengono considerate le formazioni:

- Comunicate In ritardo (la giornata inizia alle 19 e viene comunicata la formazione alle 19.05)
- Non comunicate
- Non comunicate tramite whatsapp o Instagram (unici canali consentiti)

Se entro l'inizio della prima giornata (10 giugno) non viene comunicata la formazione, i giocatori che hanno fatto presenza prenderanno S.V. ovvero 0 di valutazione e non verranno sostituiti con una riserva.

Se entro la seconda giornata di partite (11 giugno) non viene comunicata la formazione, la squadra è automaticamente esclusa dalla competizione.

5) ASTA RI RIPARAZIONE

Fra la fine dei gironi e l'inizio delle fasi finali ci sarà la possibilità di cambiare liberamente fino a 3 dei giocatori presenti nella propria rosa con altri 3 giocatori delle distinte.

Nel caso in cui vengano fatte sostituzioni come sopra indicato bisognerà comunicare nuovamente la formazione all'organizzazione tramite i canali consentiti, sempre composta da 5 titolari (1 portiere + 4 giocatori di movimento) e 5 riserve (1 portiere + 4 giocatori di movimento).

6) PUNTEGGI

tutti i giocatori che fanno presenza*, avranno una **valutazione base di 6**

*valgono le regole del torneo (punto 8 regolamento torneo).

Ad alcune categorie verrà data **una valutazione base di 7:**

- Giocatore che fa 1 o 2 gol
- Portiere che non subisce gol

Valutazione base di 8 per:

- Giocatore che fa 3 o più gol
- Portiere MVP

Bonus

- Gol: +2
- Porta inviolata: +5
- Rigore parato: +3

*gli assist non verranno considerati in quanto impossibili da annotare

Malus

- Gol subito: -1
*nel caso in cui un giocatore di movimento vada in porta, il malus gol subito verrà attribuito a lui (e non al portiere)
- Giallo: -0,5
- Rosso: -1
- Rigore sbagliato: -3
- Autogol: -2

L'organizzazione si occupa del calcolo delle giornate e della classifica finale.

I bonus e malus derivano dalle distinte ufficiali delle partite, compilate e consegnate all'arbitro/organizzatori dalle squadre ad inizio partita con i nomi dei presenti alla partita. Successivamente verranno compilate dall'arbitro/organizzatori e saranno fonte UFFICIALE dei bonus e malus.

Gli arbitri e l'organizzazione assicurano il massimo impegno nella compilazione delle distinte (corretta attribuzione bonus e malus) ma NON GARANTISCONO dell'eventuale presenza di errori.

Infine ricordiamo che l'ultima parola spetta sempre agli organizzatori, i quali si riservano la possibilità di modificare i bonus e/o malus qualora lo ritengano necessario.

7) CLASSIFICA

La classifica viene determinata dalla somma dei punteggi totalizzati alla fine di ogni giornata.

Ultima modifica: 7/6/2024